スーパーファミコン®
とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
ジョジョの奇妙な冒険
©荒木飛呂彦／集英社
©COBRA TEAM 1993
COBRA TEAM
SOFTWARE FACTORY 1991
SHVC-JK

このたびは、任天堂スーパーファミコン専用ソフト「ジョジョの奇妙な冒険」をお買い上げいただき誠にありがとうございました。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

使用上の注意

1）ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
2）テレビ画面から出来るだけ離れてゲームをしてください。
3）長時間ゲームをするときは、健康のため1時間ないし2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
4）精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
5）端子部に手を触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
6）シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
7）カセットの着脱時には必ずスーパーファミコン本体の電源スイッチをお切りください。
8）このカセットはスーパーファミコン専用です。ファミリーコンピュータでは使用できません。
9）スーパーファミコンにプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）を接続すると残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。

CONTENTS

百年の眠りから我々はこの男と闘わね

突然ニューヨークから来日した祖父、ジョセフ・ジョースターによって、空条承太郎は自分の回りに起こる奇妙な現象は、ジョースター家に伝わる特殊能力「スタンド」であることを知った。

一方、かつてジョセフの祖父ジョナサンの肉体を奪った悪の化身ＤＩＯは、すでに百年の眠りから目覚め、ジョースター家の血を抹消すべく、無

数のスタンド使いを世界中に遣わしていたのだ。

スタンドの悪影響により承太郎の母、ホリィは倒れた。50日以内にＤＩＯを倒し、その体から発する「スタンド」のつながりを消さなければ、彼女の命は救えないという。ＤＩＯのいるエジプトへと向かう承太郎たち。次々に襲いかかるスタンド使いたちにどう立ち向かうのか…。

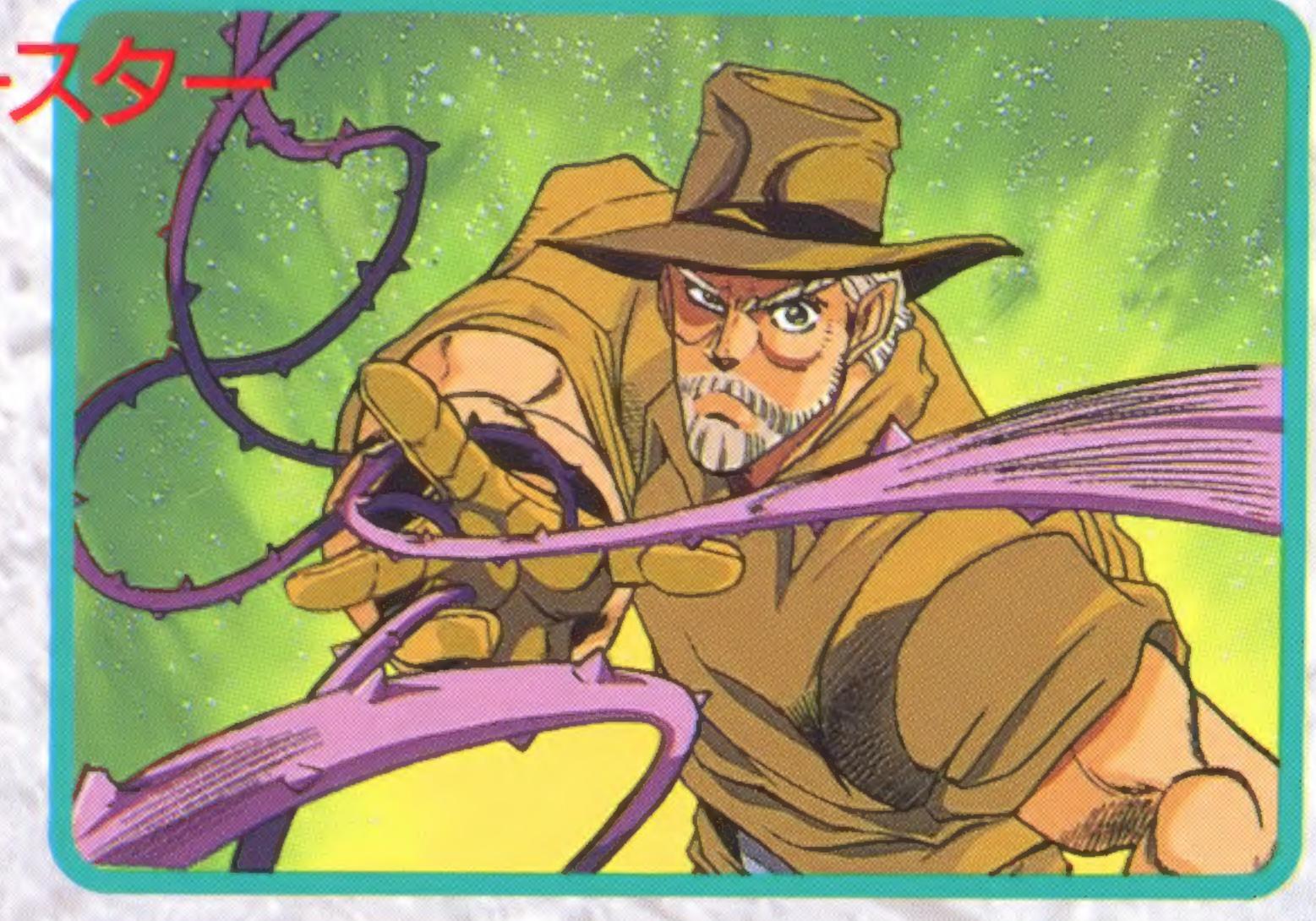
空条承太郎

★出身地／日本

通称ジョジョ、このゲームの主人公。ジョセフ・ジョースターの孫で日本人の父とアメリカ人の母を持つ。いかなる場合も冷静沈着、高校では一目置かれた存在。

★スタンド／星の白金

精密な動きと豪快な力の二面性を持つ。マシンガンのような無数のパンチを浴びせる。

ジョセフ・ジョースター

★出身地／ニューヨーク

承太郎の祖父。ニューヨークの不動産王でＤＩＯ打倒に協力してくれるスピードワゴン財団とも関係を持つ。愛娘ホリィの危機を知り急遽来日。

★スタンド／隠者の紫

遠隔視能力を持ち、念写、念聴が可能。右腕からイバラのようなトゲを出し、ムチのように攻撃する。

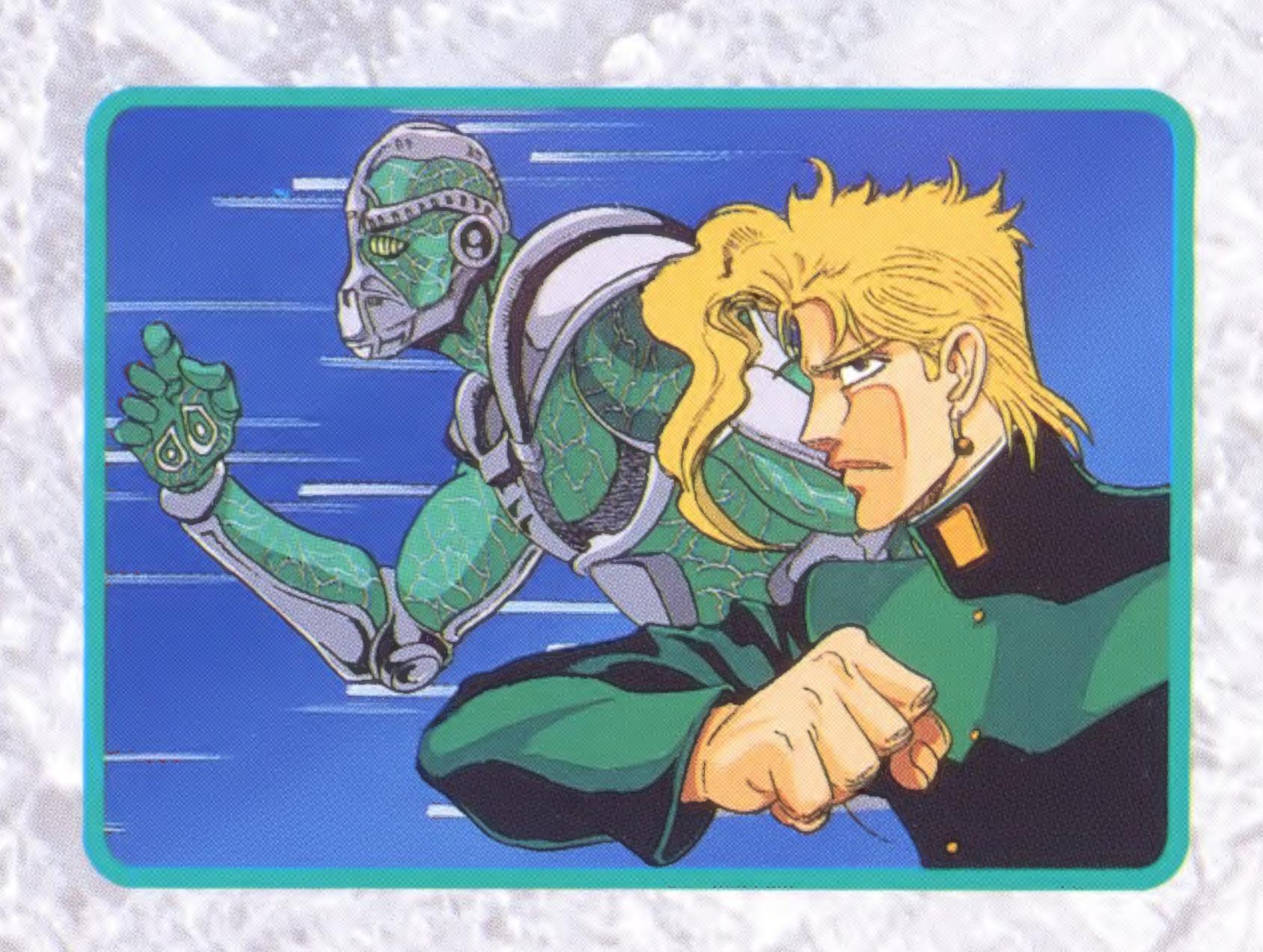
モハメド・アヴドゥル

★出身地／インド

インドで占星術師をしていたところジョセフ・ジョースターと知り合い、DIOについての調査を始める。頑固で短気だが説得力と指導力は並々ならぬものがある。好物はすし。

★スタンド／魔術師の赤（マジシャンズレッド）

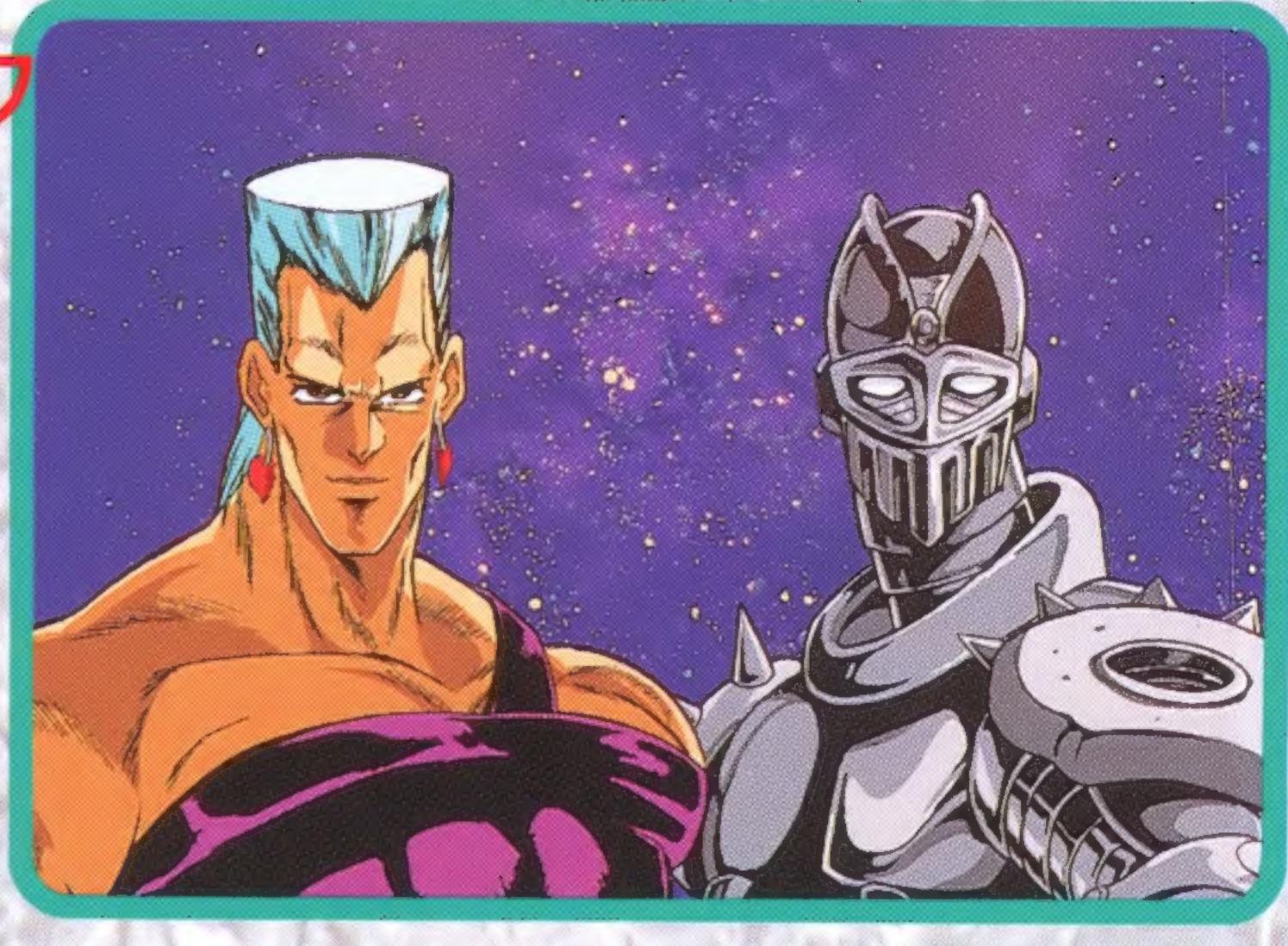
鉄をも溶かす火炎と熱を自在に操り、クロス・ファイヤー・ハリケーンという強力な必殺技を持つ。

花京院典明

★出身地／日本

承太郎が通う高校にやって来た転校生。DIOの「肉の芽」に操られていたが承太郎により摘出され、以後仲間に加わる。一見ひかえめだが仲間の和を保とうとする気持ちは人一倍強い。

★スタンド／法皇の緑（ハイエロファントグリーン）

他のスタンドよりも遠くまで移動でき、色々なものに潜むこともできる。必殺技はエメラルド・スプラッシュ。

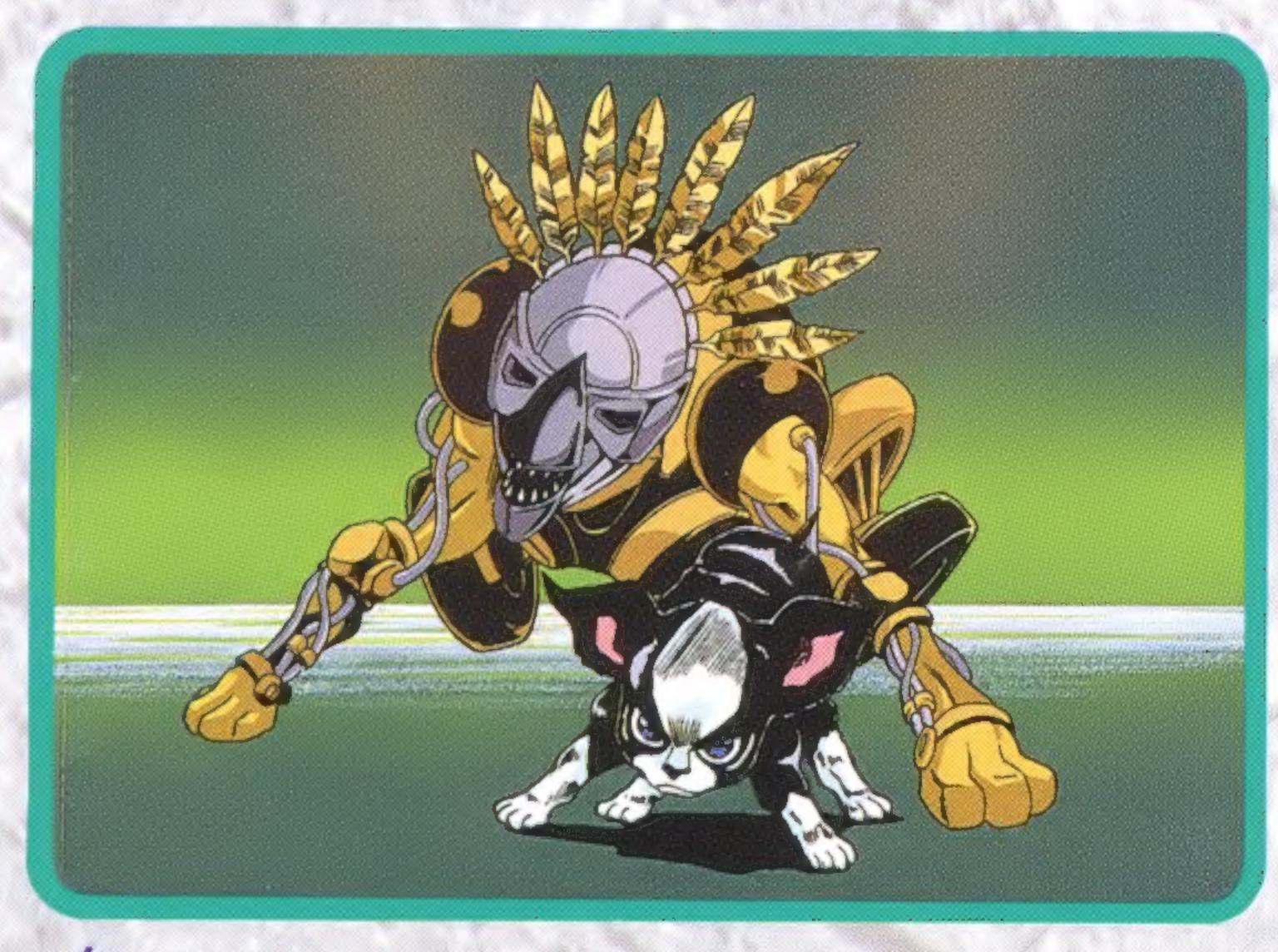
J.P.ポルナレフ

★出身地／フランス

「肉の芽」に操られていたが、摘出後は承太郎たちとともに行動。その傍ら、妹を殺した両腕とも右腕の男を探している。自惚れが強く、女のコには目がない。

★スタンド／銀の戦車

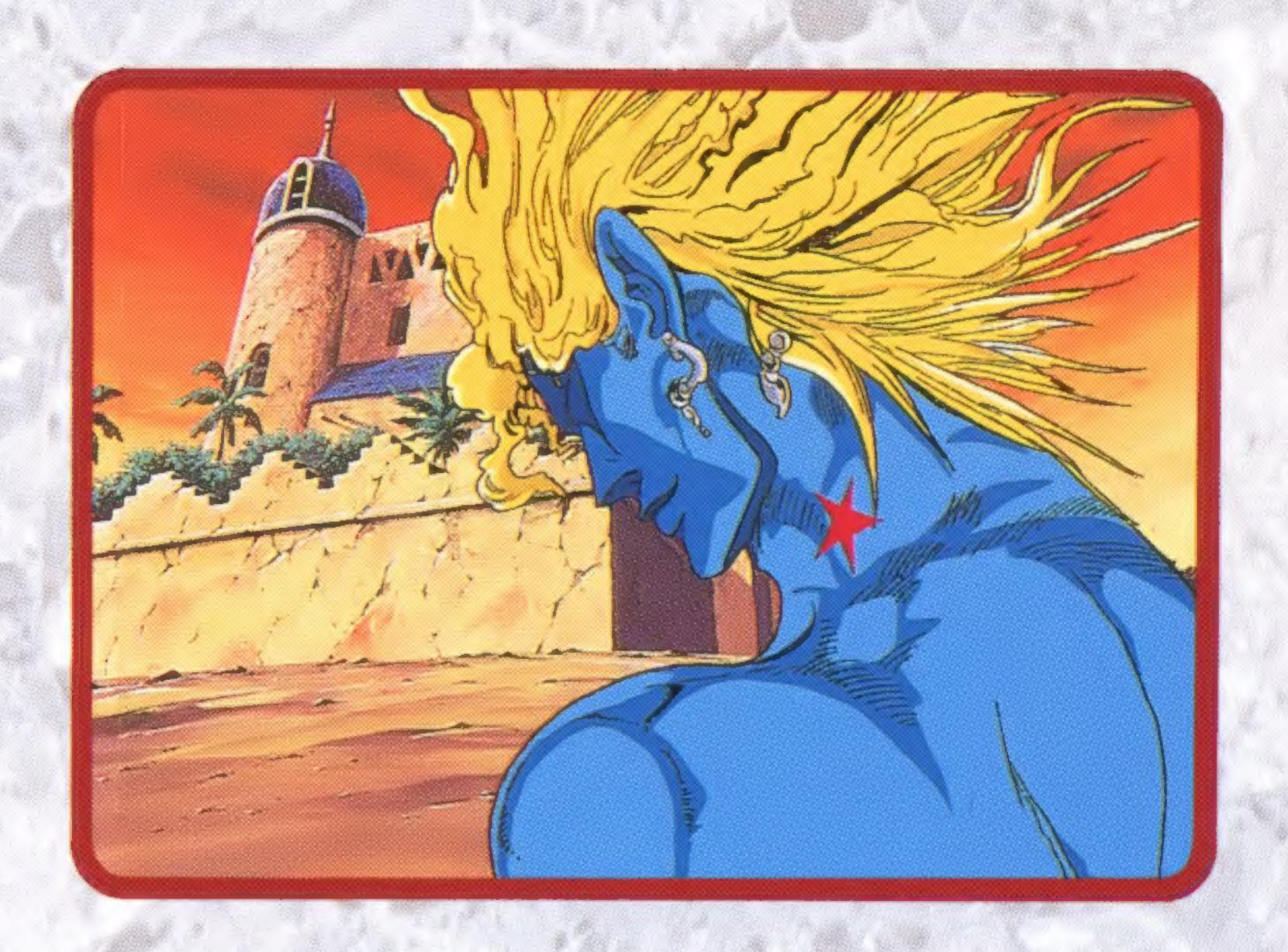
恐るべき剣さばきで切り刻む。甲冑を脱いでスピードアップし、残像を使った攻撃も可能。

イギー

★出身地／ニューヨーク

血統書付きボストン・テリアとして生まれたが、成長するに従って人間を大マヌケと思うようになり、ノラ犬の帝王として君臨していたのをアヴドゥルが発見した。好きな食べ物はコーヒーガム。

★スタンド／愚者

砂を変幻自在に操ることができ、風に乗れば飛行もできる。

DIO

★出身地／イギリス

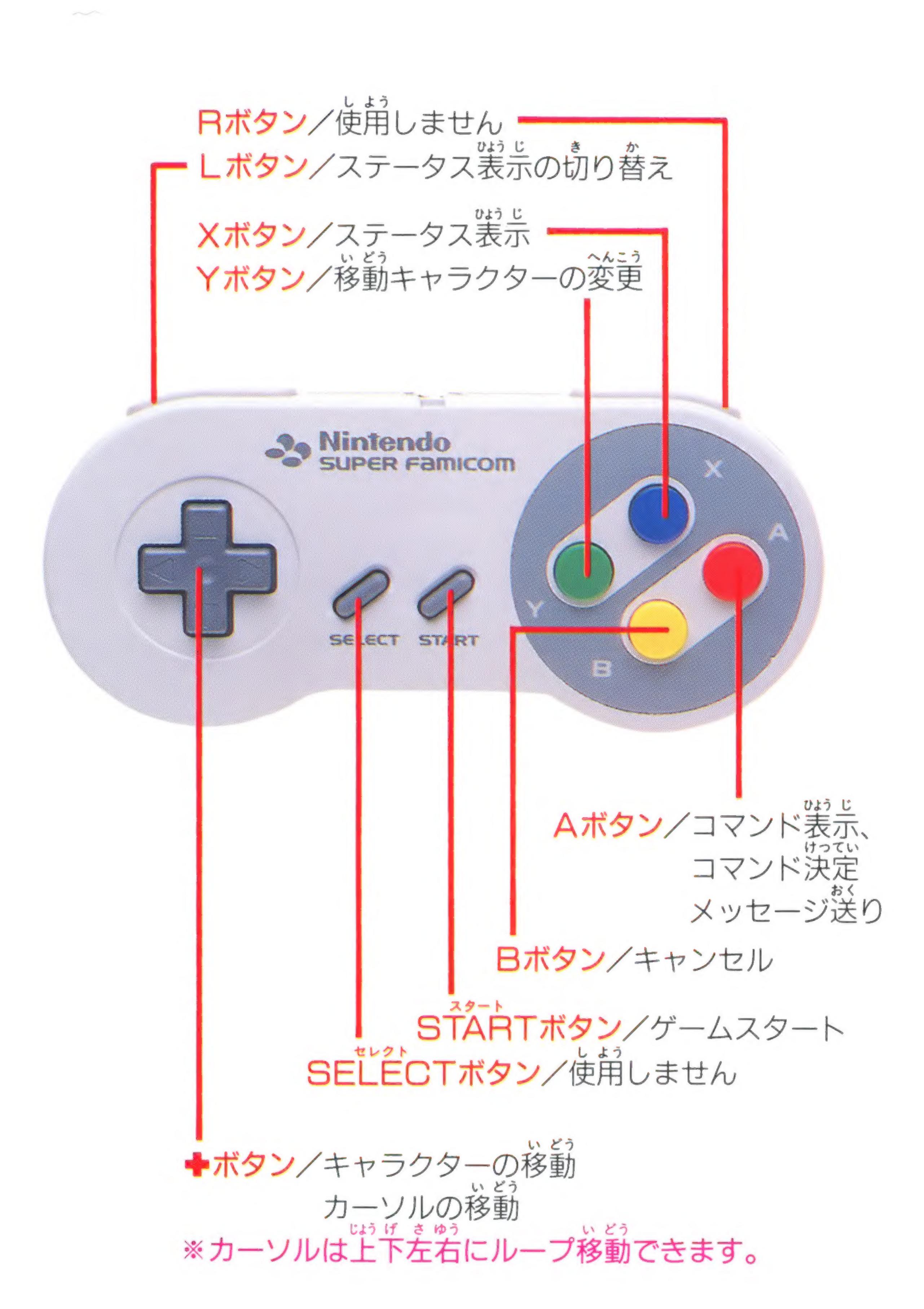
かつてジョースターの祖父ジョナサンの肉体をのっとり、百年の眠りから目覚めた男。そして世界中からスタンド使いを集め、ジョースター一族の抹殺を命じた。

★スタンド／世界

その能力は謎。

コントローラーの操作方法

※カーソルは上下左右にループ移動できます。

そして奇妙な冒険が始まる

スーパーファミコン本体にROMカセットを正しくセットし、電源スイッチをONにしてください。タイトル画面の後、オープニング・デモが始まります。

なぜ留置場の中に承太郎が…!?

《ゲームの選択》

タイトル画面またはオープニング・デモ中にSTART ボタンを押すとゲーム選択画面が表示されます。カーソルを✚キーで動かしてどちらかを選び、Aボタンで決定してください。

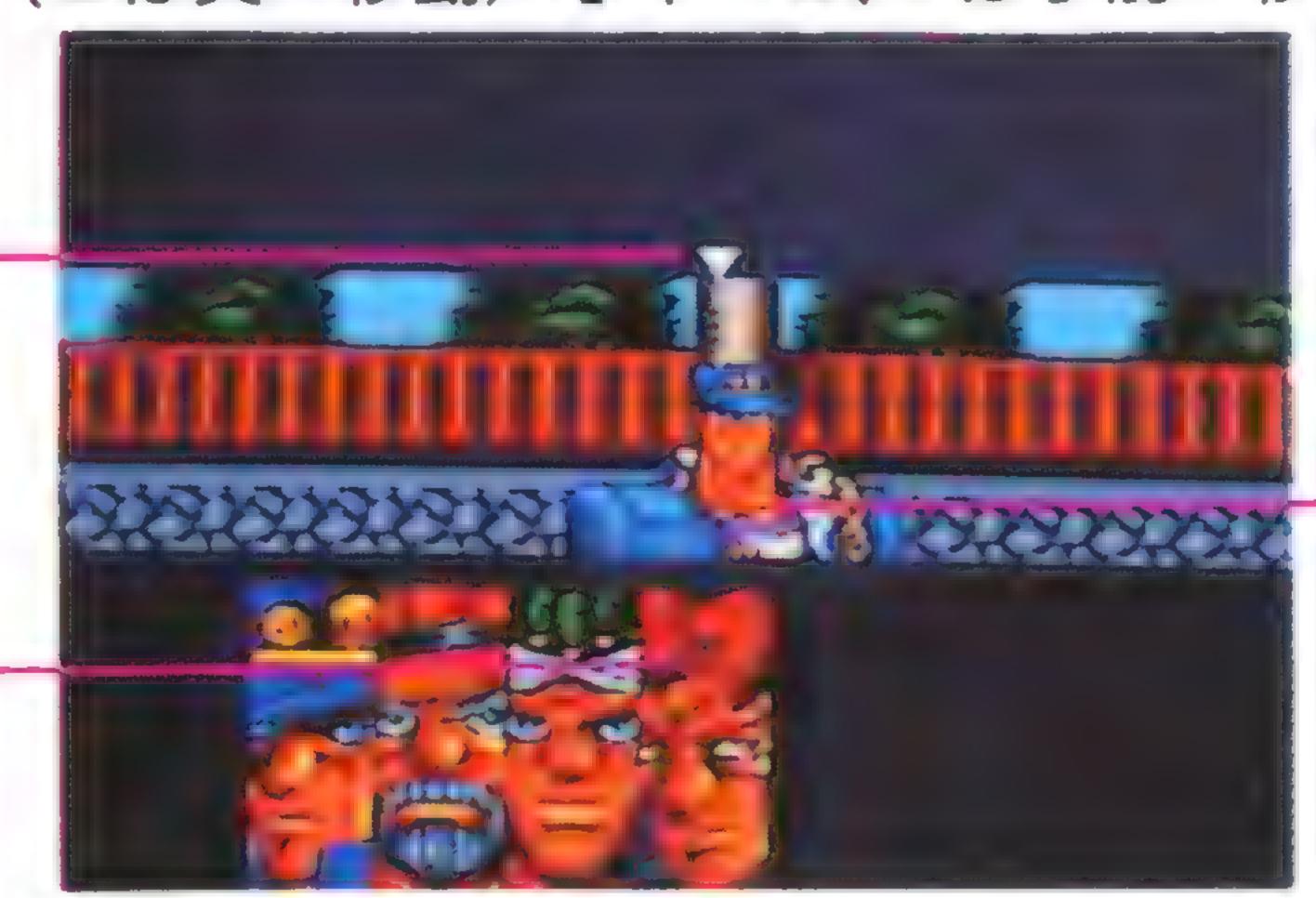
「GAME START」
ゲームをはじめからプレイします。

「CONTINUE」
セーブした所からゲームを再開します。

すでにゲームをセーブしている場合は、「CONTINUE」を選ぶとデータロード画面が表示されます。セーブは3つまで可能です。再開したいゲームをカーソルで選び、Aボタンで決定すると、そのデータを「ロードしてもかまいませんか?」と確認画面が表示され、カーソルで「はい」を選択、決定するとゲーム再開となります。

移動スクリーン

シネスコサイズの移動スクリーンに承太郎たちの上半身が大きく表示されます。✚キーで好きな方向に移動させてください。扉や奥、手前へ移動できる場所に来ると、スクリーン上部に移動可能な方向が▲▼で表示されます。

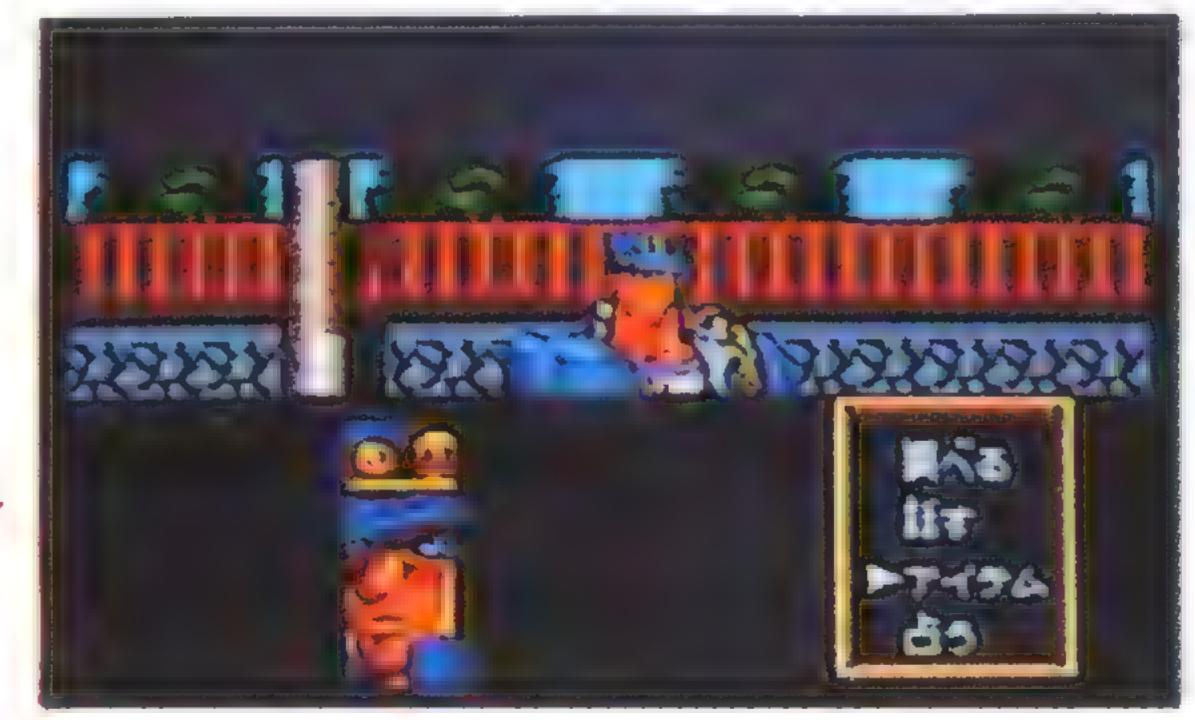
○移動可能な方向を示すカーソル
（▲は奥へ移動／✚キー▲、▼は手前へ移動／✚キー▼）

○移動キャラクター

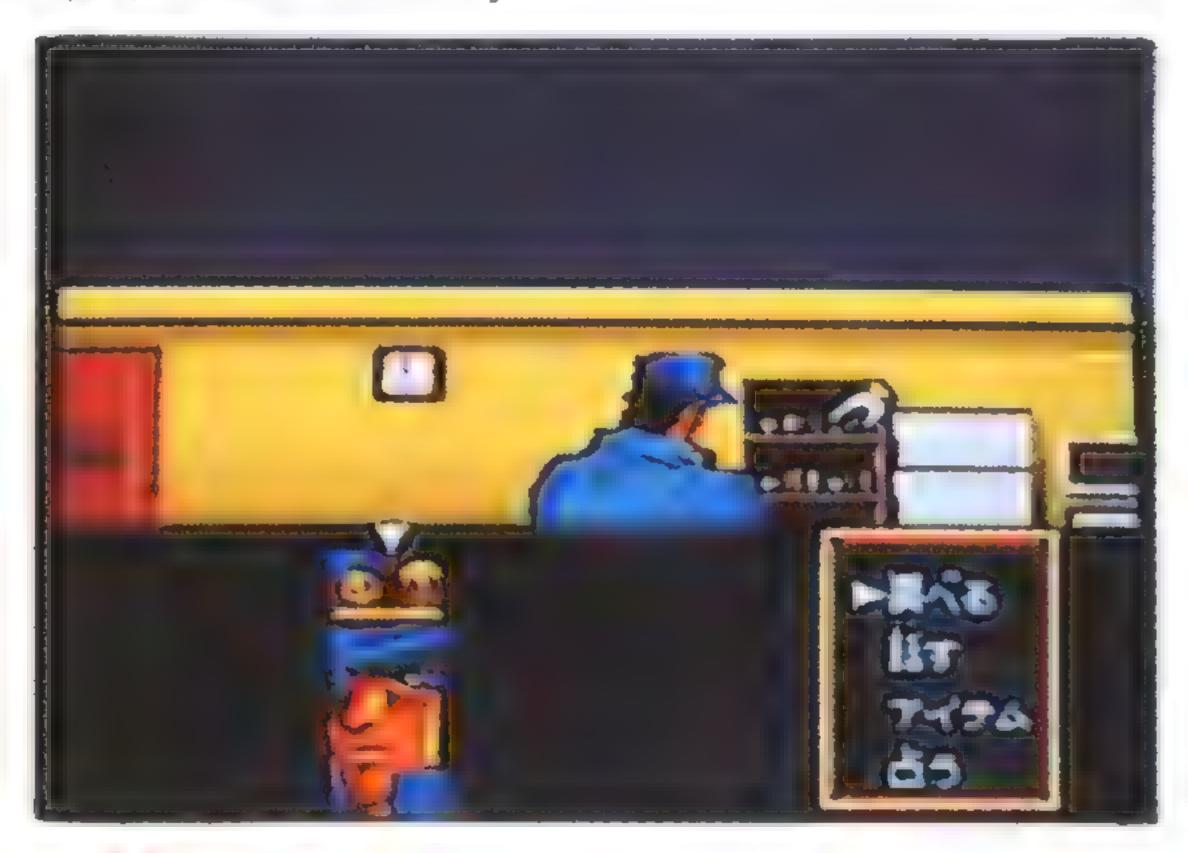
○パーティーに加わっているキャラクター
（場面や状況によって表情が変化します。）

移動キャラクターはＹボタンを押すと、いつでも自由に変更することができます。

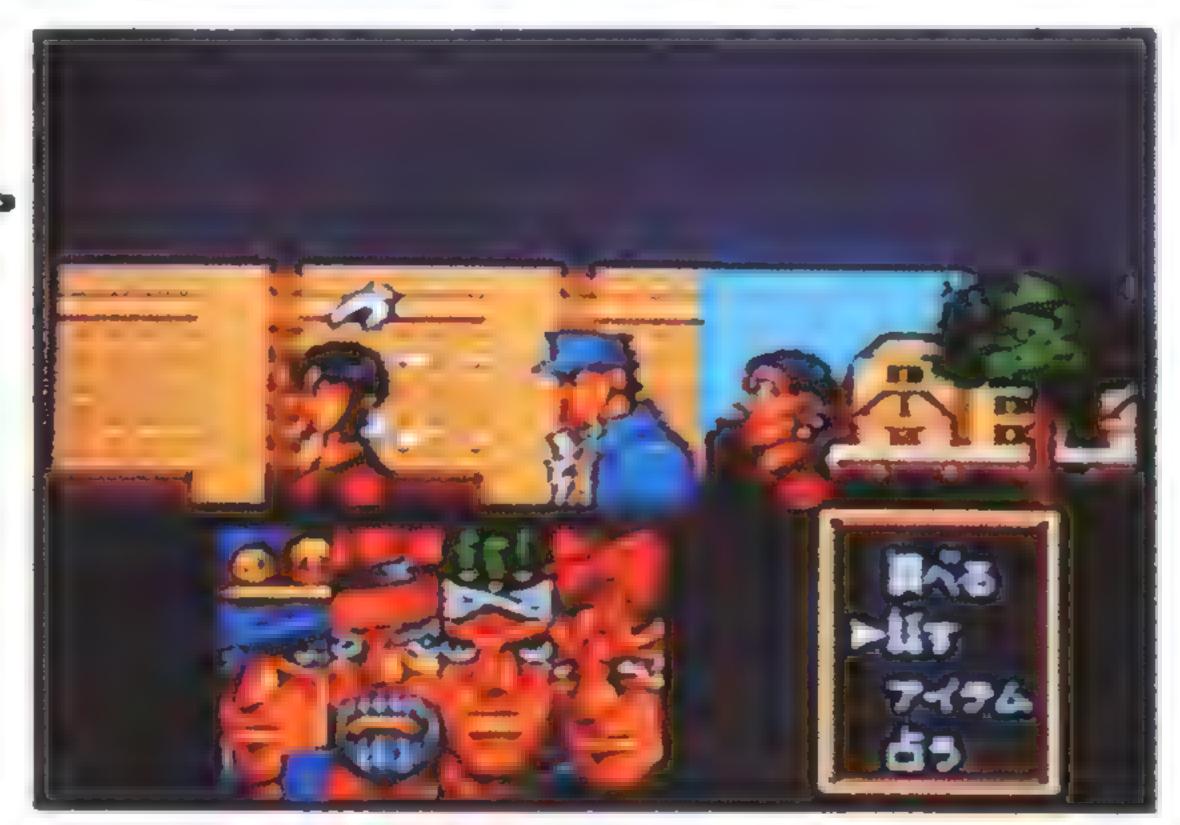
コマンドの使い方

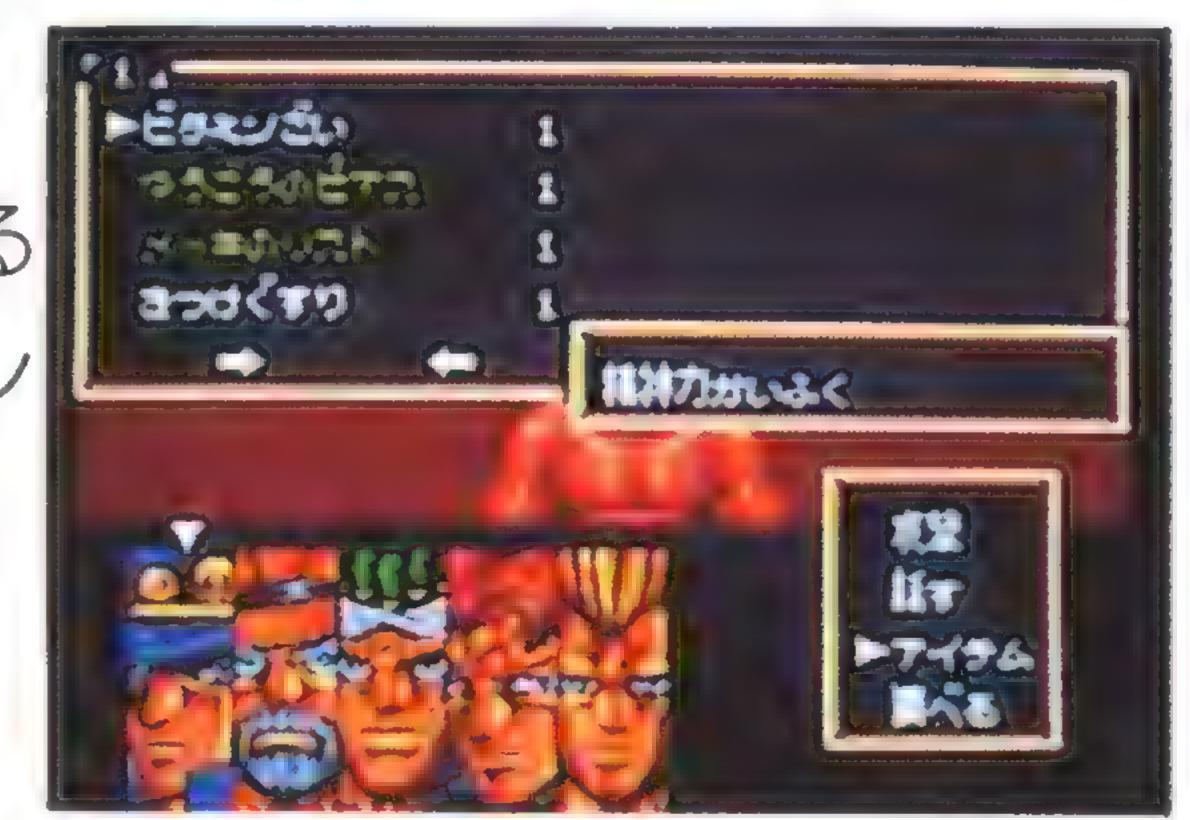
移動スクリーンでＡボタンを押すと、画面右下にコマンドが表示されます（Ｂボタンでキャンセル）。✚キーでカーソルを好きなコマンドに合わせ、Ａボタンで決定してください。

※「占う」はアヴドゥルがパーティーにいない場合は使えません。

「調べる」

実行させたいキャラクターにカーソルを合わせ、Aボタンを押すと指先カーソル☞が表示されます。✚キーで指先カーソル☞を調べたい場所に移動（移動範囲は限られています。）させ、Aボタンを押してください。（イギーは、このコマンドが使えません）

「話す」

スクリーン内に会話可能な人がいる場合（複数の人がいる場合は左側の人優先）は、自動的に指先カーソル☞が表示されます。✚キー⇦⇨で指先カーソル☞を話をしたい人に移動させ、Aボタンを押してください。移動キャラクターが近づかなくてもスクリーン内ならどこからでも会話できます。

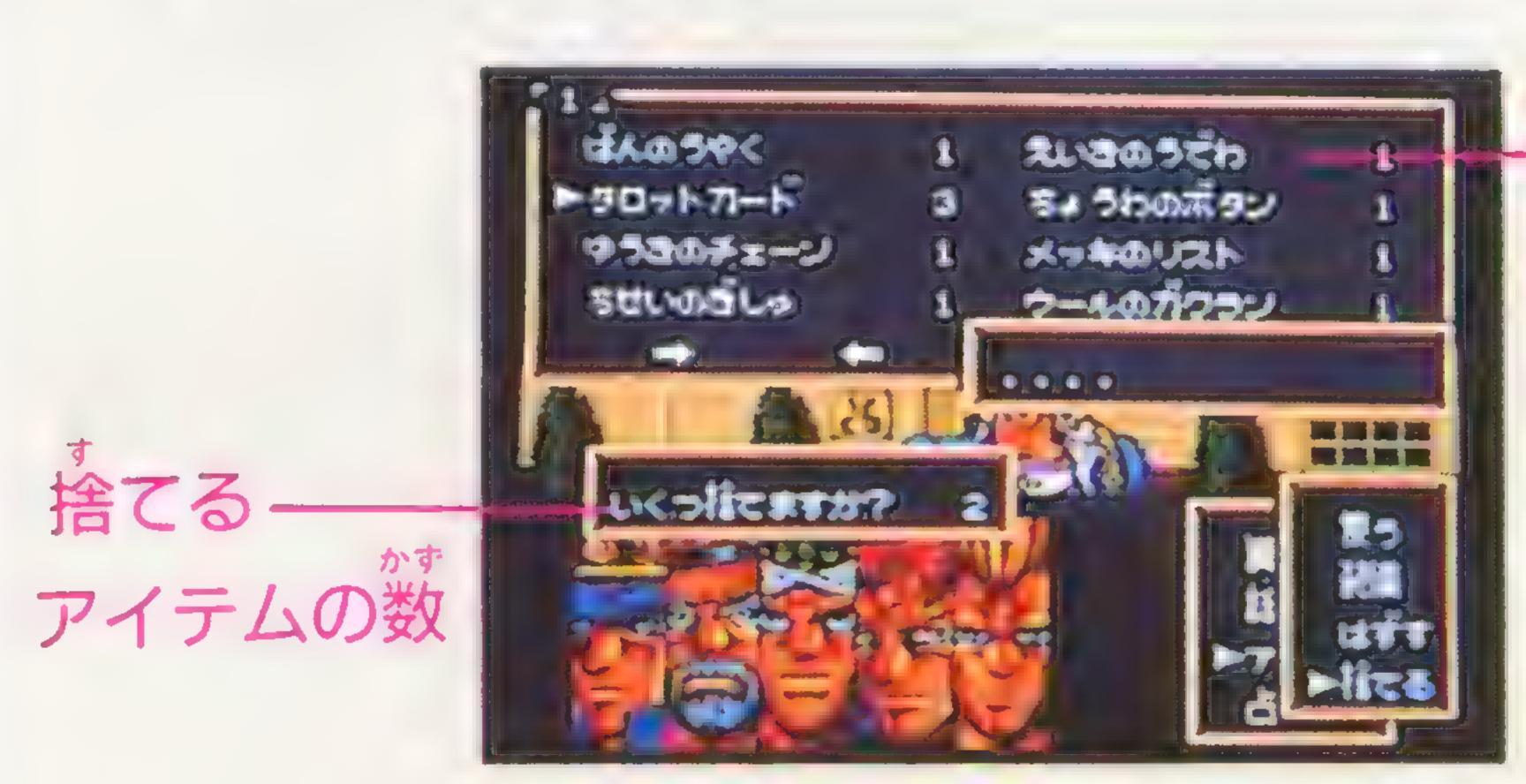
※スクリーン内に会話可能な人がいない場合は、指先カーソル☞は表示されません。

「アイテム」

アイテムコマンドが表示されるので、✚キーで選び、Aボタンを押してください。

「使う」

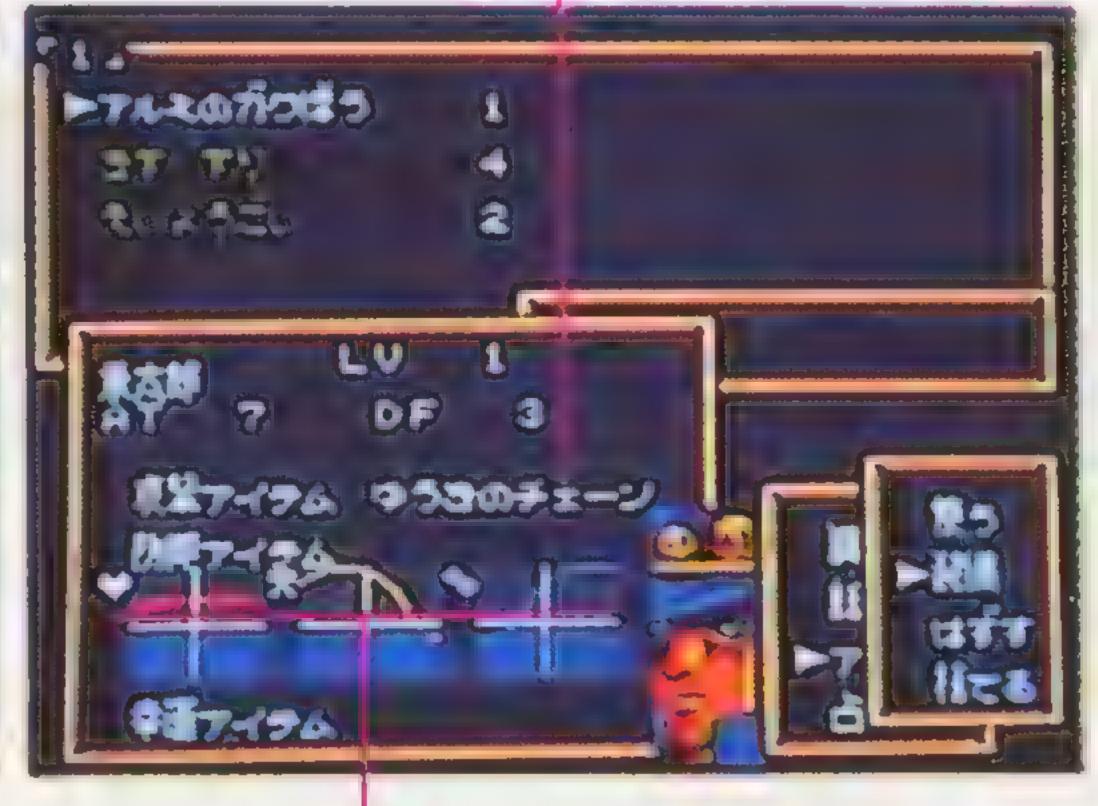
持っているアイテムが表示されます。使いたいアイテムをカーソルで選び、Aボタンで決定、次に使用者をカーソルで選び（全員使用できるアイテムの場合は選びません)、Aボタンで決定してください。決定したキャラクターのステータスが表示され、アイテムの効果により数値が変化し、Aボタンを押すと実行されます。Bボタンでキャンセルできます。
また、そのアイテムを使う必要のない場合はメッセージが表示され、ムダ使いを防ぎます。

白文字が使用可能なアイテム
アイテムの数
ページ送り（矢印を選択）
アイテムの効果

「捨てる」

捨てたいアイテムをカーソルで選び、Aボタンを押した後、捨てる数を✚キーで選び(➡＋１、⬅−１、⬆全数、⬇０に戻る）Aボタンで決定すると、その数だけ選んだアイテムが消えます。

白文字が捨ててもよいアイテム
捨てるアイテムの数

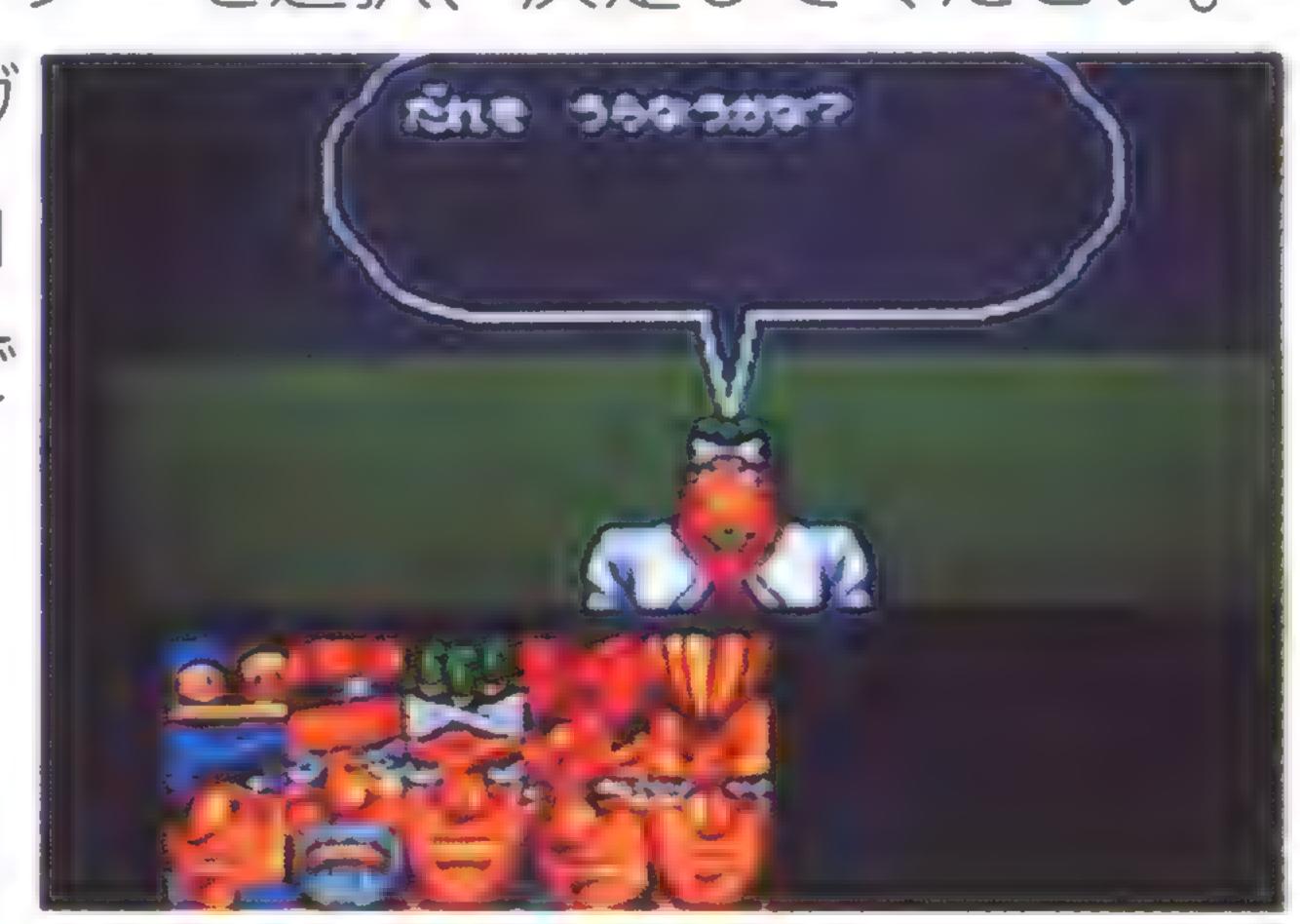
「装備」

装備させたいキャラクターをカーソルで選び、Aボタンを押すと装備可能なアイテムが表示されます。カーソルでアイテムを選び、Aボタンで決定すると装備画面が表示され、Aボタンを押すと前画面に戻ります。
また、すでに装備しているアイテムをはずさずに新しいアイテムを装備すると自動的に交換され、アイテム画面に戻されます。

「はずす」

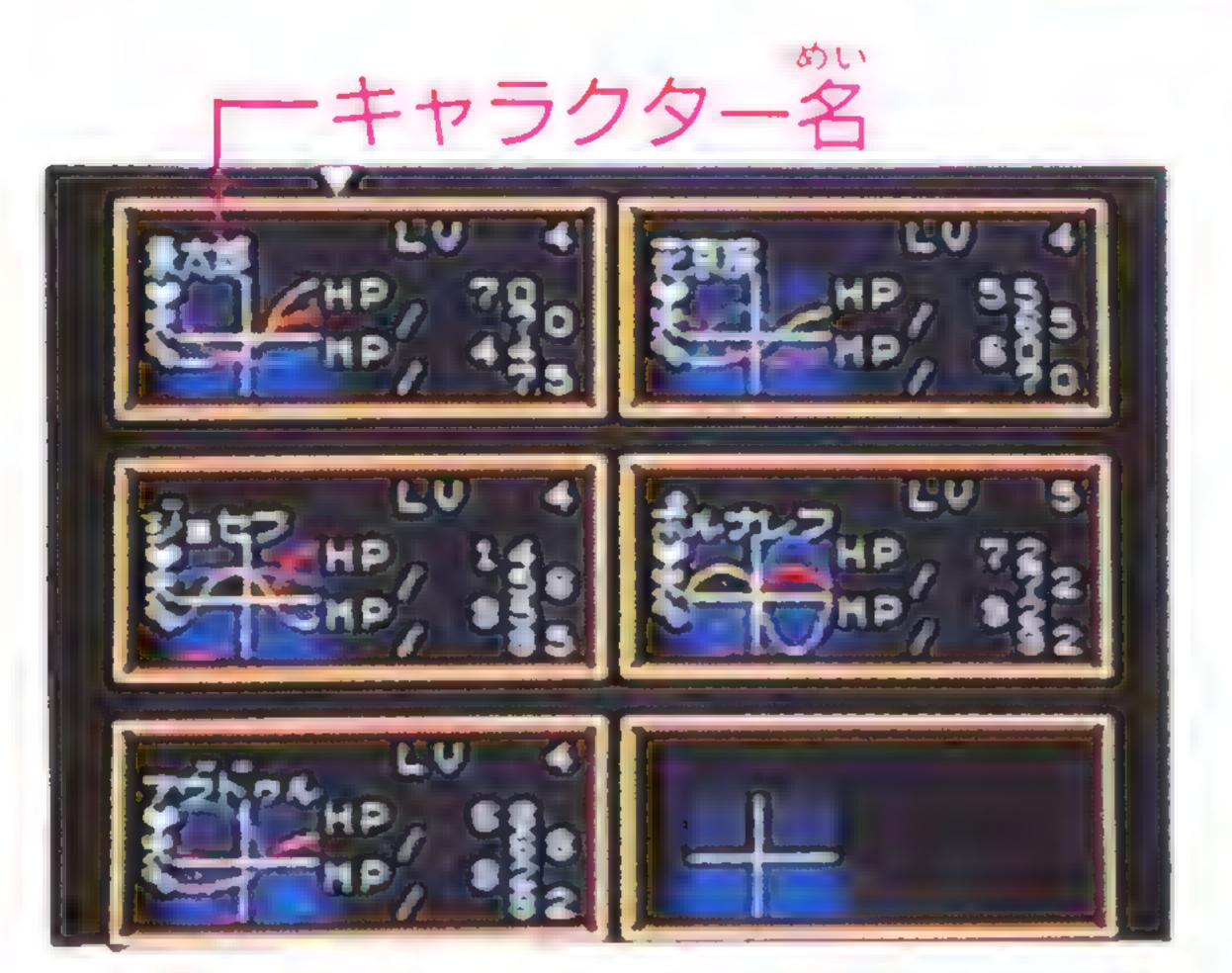
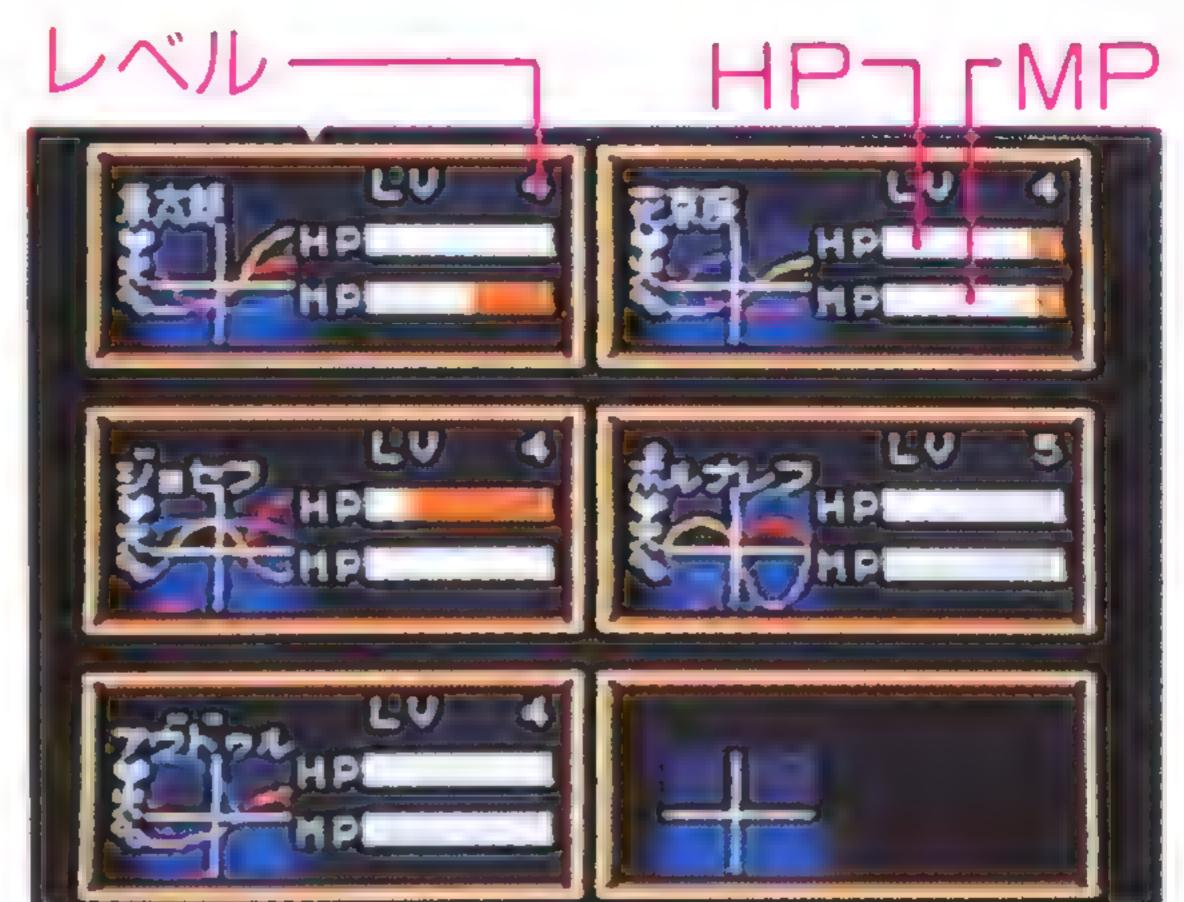
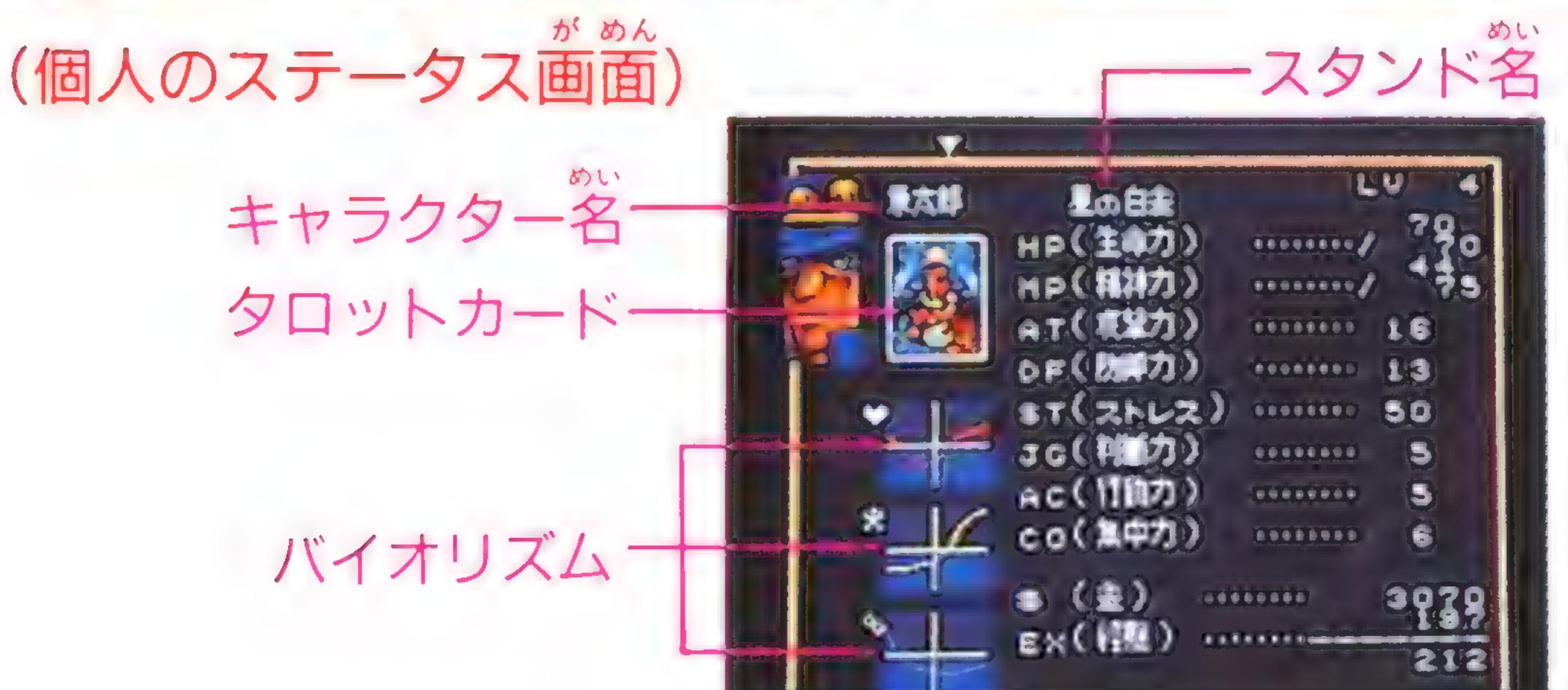
装備をはずしたいキャラクターをカーソルで選び、Aボタンを押すと装備画面が表示されます。はずしたいアイテムをカーソルで選び､Aボタンを押すと､実行されます。

「占う」

アヴドゥルがタロットカードでラッキーアイテムを占ってくれます。占いたいキャラクターを選択、決定してください。
ただし、パーティーにアヴドゥルがいない場合やタロットカードがない場合はできません。

ステータスのみかた

移動スクリーン中、Xボタンを押すとパーティー全員のステータスが表示されます。カーソルでキャラクターを選び、Aボタンを押すと、そのキャラクターの詳しいステータスを見ることができます。また、Lボタンでバー表示の切り替え、移動スクリーンに戻るにはBボタンを押してください。

（パーティーのステータス画面）

（個人のステータス画面）

LV（レベル）…能力を表し、EX（経験）が一定値上がると自動的にアップします。

HP（生命力）…肉体的な力を表し、肉体的ダメージにより減ります。SPW宿泊やアイテムで回復可能。

MP（精神力）…精神的な力を表し、スタンドの攻撃力に影響します。精神的ダメージを受けると減少し、SPW宿泊やアイテム、会話などで回復可能。

AT(攻撃力)…基本攻撃力を表し、装備アイテムと各技のポイントが加えられます。

DF(防御力)…基本防御力を表し、装備アイテムのポイントが加えられます。

ST(ストレス)…疲労を表し、この数値がバイオリズムに影響します。

JG(判断力)　バトル時のコマンド「作戦」の表示スピードに影響します。

AC(行動力)…バトル時のコマンド「攻撃」の表示スピードに影響します。

CO(集中力)…バトル時のコマンド「話す」で自分の精神力を回復させる能力に影響します。

CP(協調性)…バトル時のコマンド「話す」で仲間の精神力を回復させる能力に影響します。

PS(説得力)…バトル時のコマンド「話す」で敵に与える精神的ダメージに影響します。

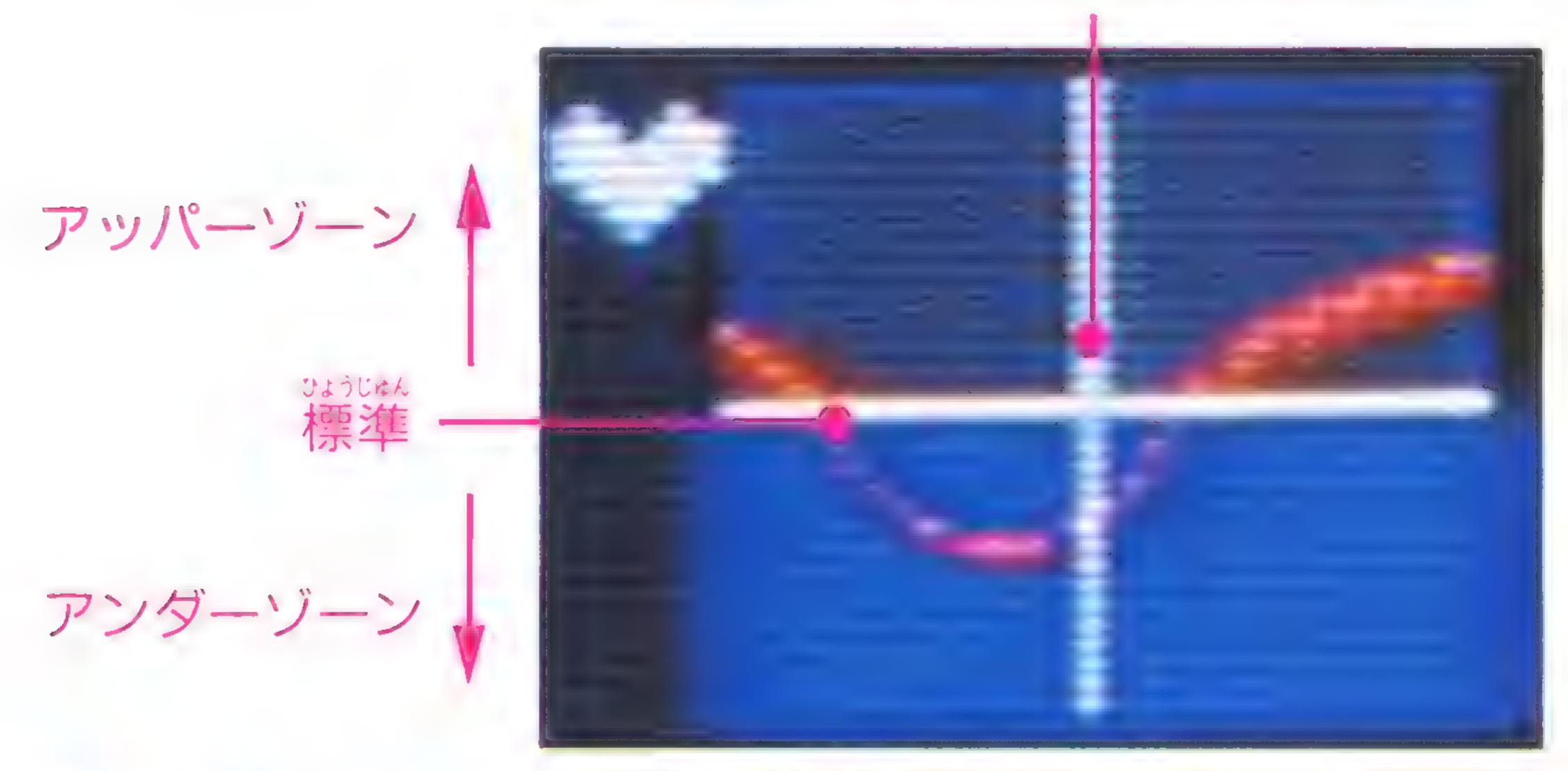
$(お金)………バトルクリア、宝箱、アイテム売却、SPWからの寄贈などにより入手できます。

EX(経験)……バトルをクリアするとアップし、その数値は「運命的バイオリズム」に左右されます。

攻撃アイテム…現在もっている攻撃アイテムを表示。
防御アイテム…現在もっている防御アイテムを表示。
幸運アイテム…現在もっている幸運アイテムを表示。

精神的バイオリズム…精神的ダメージの抵抗力。
肉体的バイオリズム…肉体的ダメージの抵抗力。
運命的バイオリズム…バトルクリア時にもらえるEX・攻撃回避率に影響。

バイオリズムをチェックしよう！

バイオリズムはキャラクターの移動にともない、左方向へと周期が移動していきます。また、ストレスの値により曲線が上下に移動します。

精神的バイオリズム（赤の曲線）

精神的ダメージや「話す」による精神力の回復値に影響します。

肉体的バイオリズム（黄の曲線）

肉体的ダメージに影響します。

運命的バイオリズム（青の曲線）

バトルで肉体的ダメージやバトルクリア時にもらえる経験値に影響します。

★ストレスがたまるぜ！

ストレス値が高くなると、バイオリズム全体が下がってしまうので、アイテムや休息、その他の方法で早めに解消してください。

★周期は変わる!!

コマンド「占う」で各キャラクターの幸運アイテムを占い、手に入れて装備するとバイオリズムの周期が早まり、都合のいい周期でバトルに臨むことができます。

バトル突入!!

〈タロットカードの選択〉

移動画面で敵と遭遇するとバトルに突入します。５枚のタロットカードの中から１枚を指カーソル☞で選び、Ａボタンで決定してください。選んだカードはバトルにどんな影響を与えるのか!?

〈幸運のタロットカード〉

星／全員の精神・生命力が全回復
隠者／全員のストレス－10
魔術師／全員の生命力が全回復
法皇／全員の防御力＋１
戦車／全員の攻撃力＋１
愚者／全員の精神力が完全回復

〈不吉なタロットカード〉

塔／全員の攻撃力＋１
月／１人のストレス＋10
悪魔／全員の精神力－５
節制／全員の防御力－１
死神／全員の生命力－５
吊られた男／全員のストレス＋10

※タロットカードは全部で31種類あります。

〈バトルコマンドの選択〉

カーソルでバトルコマンドを選び、Aボタンを押します。左側のキャラクターからコマンドを実行します。

「攻撃」

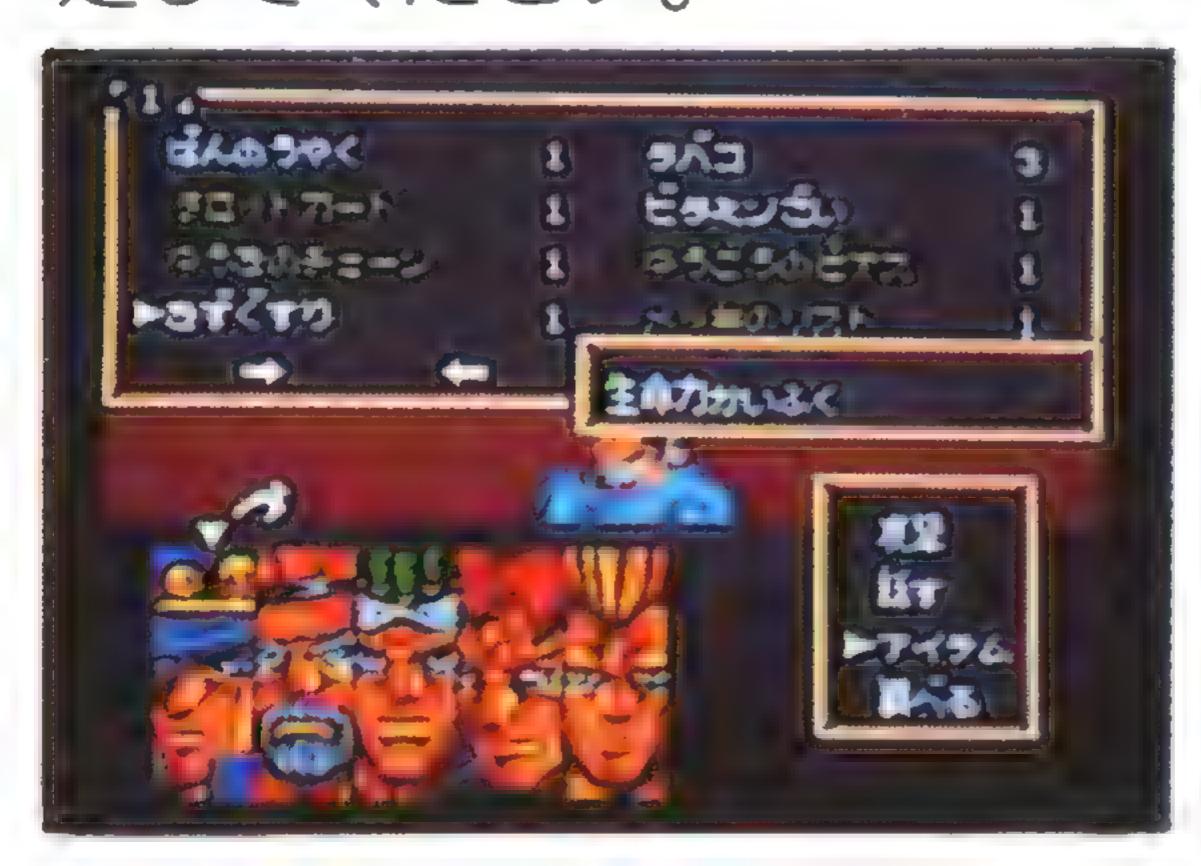
各キャラクターが自分のスタンドで攻撃します。指先カーソル☞で敵を選び、Aボタンで決定してください。行動力によって表示にかかるターン数が変化します。

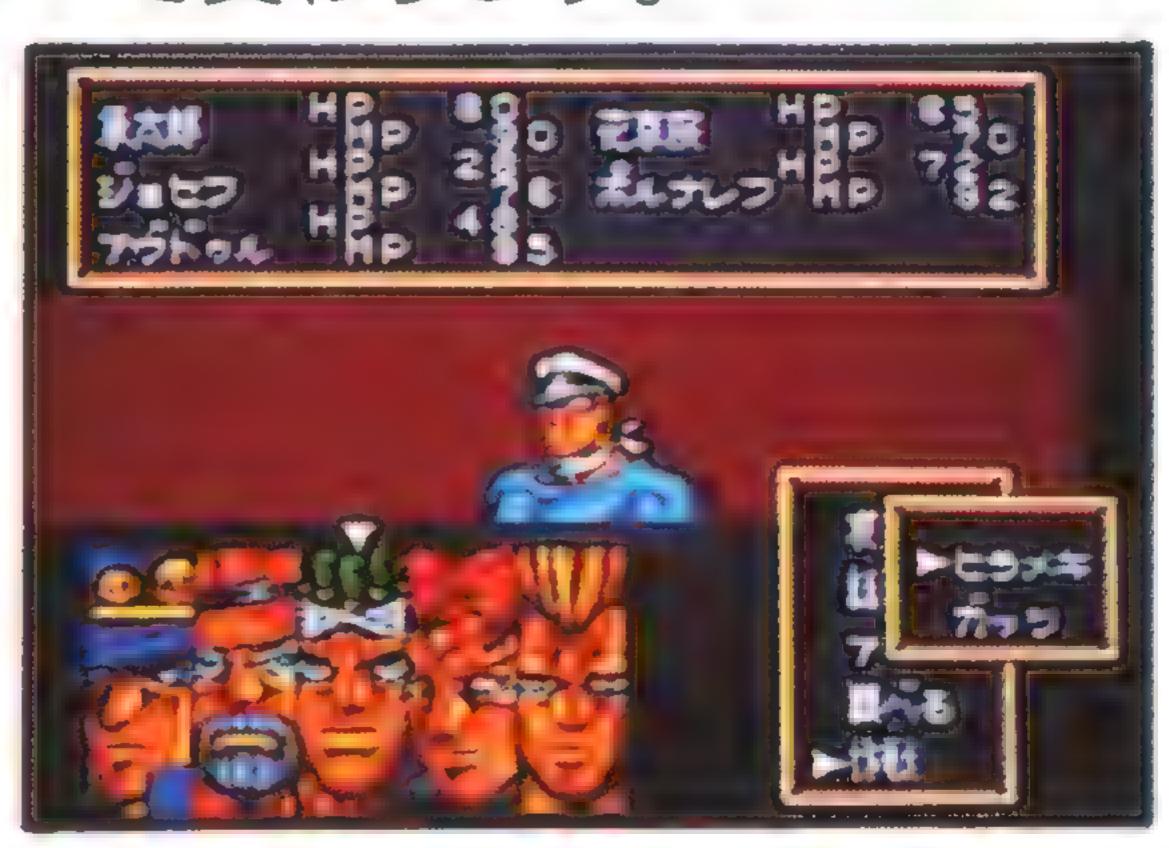
「話す」

指先カーソルで話す相手を選び、Aボタンで決定してください。会話で敵に精神的ダメージを与えて、戦意をなくしたり、仲間の精神力を回復することもできます。

「アイテム」

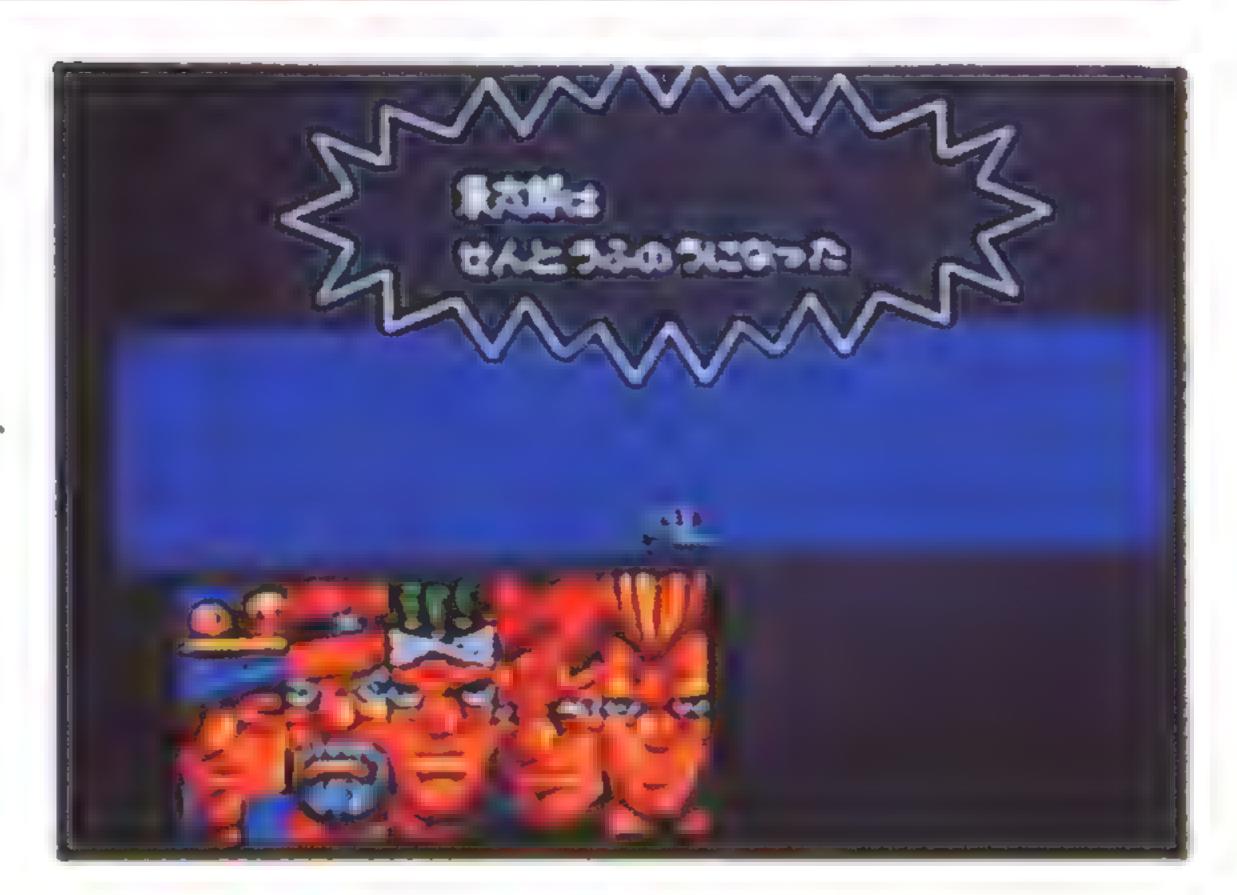
持っている生命力、精神力回復のアイテムをバトル中に使うことができます。カーソルでアイテムを選び、Aボタンで決定してください。

「調べる」

各キャラクターがこのバトルでの作戦を考え、思いつくとコマンド「作戦」が追加表示されます。「調べる」を実行する回数は各キャラクターの判断力によって変わります。

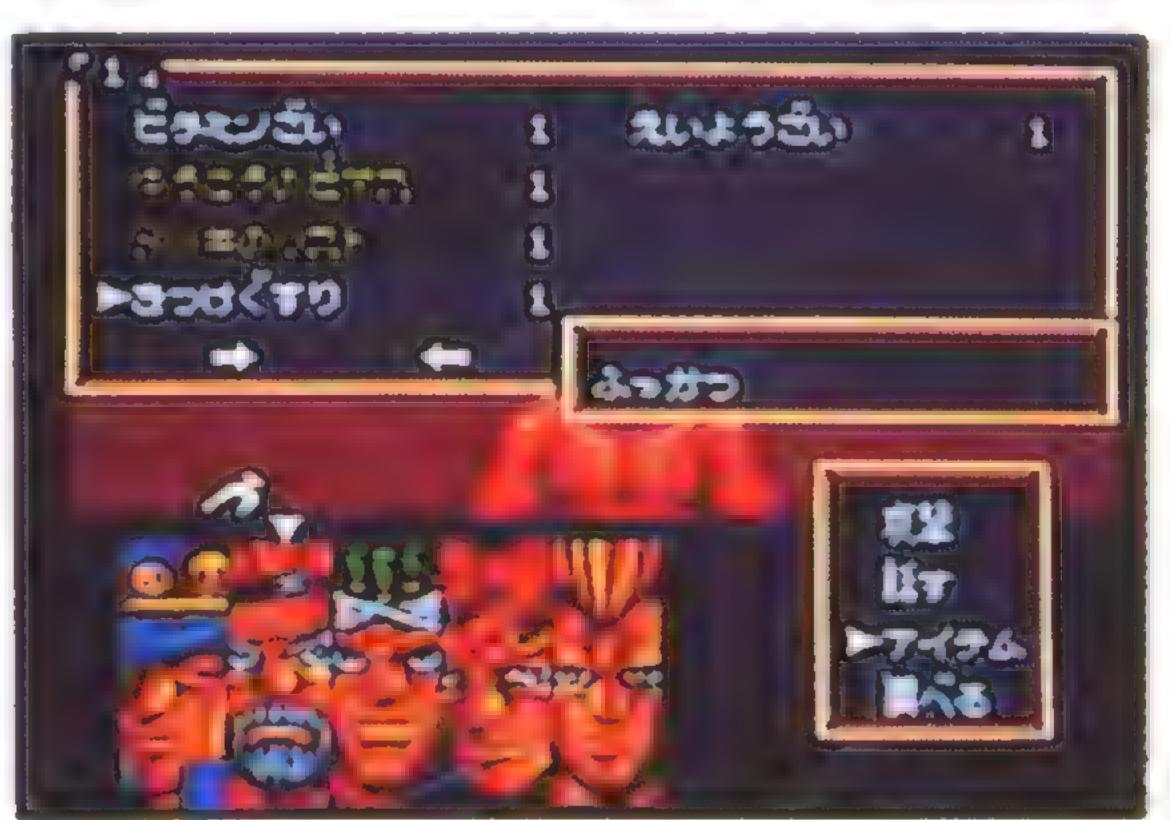
「作戦」

作戦の内容が表示されますので、カーソルで選び、Aボタンで決定してください。

> ヒラメキ：作戦がひらめきます。ただし何もひらめかない場合もあります。
>
> ガッツ：一時的に攻撃力をアップします。
>
> にげる：バトルを回避します。ただしこのコマンドが出ない場合もあります。

戦闘不能

生命力、精神力のいずれかが「0」になると、そのキャラクターは戦闘不能状態になり、バトルに参加できなくなります。

ゲームオーバー

パーティー全員が戦闘不能になるとゲームオーバーです。ただし、アイテム「きつけぐすり」を使うと戦闘不能が解除でき、HP、MPが完全回復します。

バトル終了

バトルが終了すると、各キャラクターの運命的バイオリズムにより経験値とお金($)がもらえます。また経験値が一定値に達するとMAX生命力、MAX精神力、攻撃力、防御力がレベルアップします。

戦闘不能のままバトルが終了した場合でも、そのキャラクターはバイオリズムに比例して自動的に回復し、そのバトルでの経験値の75%がもらえます。

ジョセフが語る攻略アドバイス

①バトルにおいて「調べる」は重要な行動だ。「作戦」でないと倒せない敵もいることを忘れるな！
②生命力（HP）同様、精神力（MP）にも気を配れ。MPが低くなると、スタンドのパワーも低下してしまうぞ！
③やたらとダメージを受けたり、得られる経験値が妙に少ない等はすべてバイオリズムの影響だ！現在のバイオリズムをこまめにチェックせよ！敵と遭遇するタイミングも変わってくるぞ！
④ストレスがたまると、バイオリズム全体に悪影響を及ぼす。早めに解消しよう！
⑤SPWは利用価値が高いぞ！回復はもちろん、資金もいただける。ついでにセーブも確実に！

近ごろの街ときたら…。

移動画面中には次のエリアがあります。

●SPW

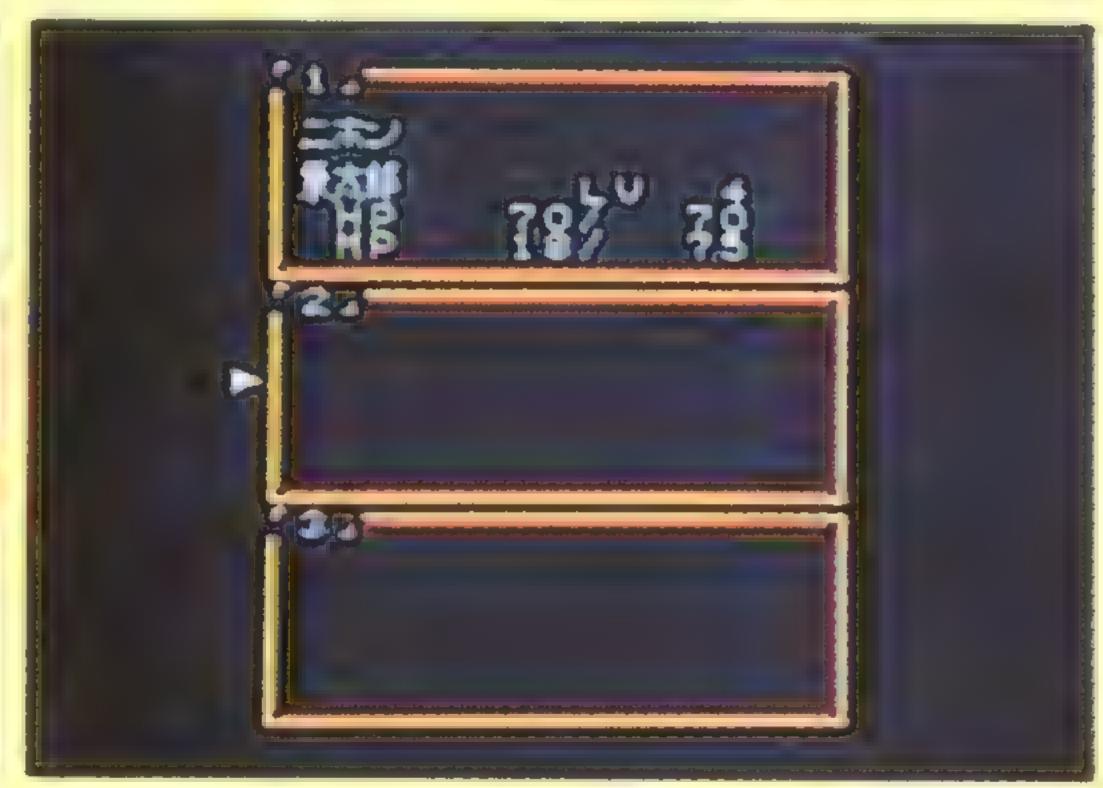
スピードワゴン財団の事務所です。話しかけると情報収集や宿泊、データのセーブができます。

「しゅくはく」

各キャラクターの生命力、精神力が完全回復し、ストレス値が50になります。また1日経過すると資金500$がもらえます。ただし宿泊の回数には制限があります。

「セーブ」

これまでのデータを3つまでセーブすることができます。カーソルでファイルを選択し、Aボタンで決定。古いデータの上に新しいデータをセーブすると古い方は消去されます。

●武器屋

承太郎たちが装備する攻撃・防御アイテムを買ったり売ったりすることができます。はじめに「かう」または「うる」を選び、Aボタンで決定。次にアイテムを選び、Aボタンで決定します。

●古道具屋

主に回復系のアイテムを買ったり売ったりすることができます。操作方法は武器屋と同様です。

●古本屋

承太郎たちのステータスを上げる書物を買ったり売ったりすることができます。操作方法は武器屋と同様です。

次々にあらわれる強敵スタンドたち。

奴らは、スタンドでしか倒せない!!

●吊られた男(ハングドマン)〈J・ガイル〉

●黄の節制(イエロー テンパランス)

●皇帝(エンペラー)〈ホル・ホース〉

●運命の車輪(ホイールオブフォーチュン)

●正義〈エンヤ婆〉
ジャスティス
ばばあ
●恋人
ラバーズ
●死神13
デスサーティーン
●太陽
ザ サン

●女教皇（ハイプリエステス）

●審判（ジャッジメント）〈カメオ〉

●アヌビス神（しん）

●バステト女神（にょしん）〈マライヤ〉

●ホルス神〈ペット・ショップ〉
●セト神〈アレッシー〉
●亜空の瘴気
〈ヴァニラ・アイス〉
●アトゥム神
〈T・ダービー〉

セルワーク／アートミック、大崎美樹

アイテムリスト

《攻撃系》

アイテム名	使える者	効果
勇気のチェーン	承太郎	攻撃力＋2
知性の義手	ジョセフ	攻撃力＋2
鋭気の腕輪	アヴドゥル	攻撃力＋2
調和のボタン	花京院	攻撃力＋2
融合のピアス	ポルナレフ	攻撃力＋2
克服の鈴	イギー	攻撃力＋2
サンダーチェーン	承太郎	攻撃力＋4
飛翔の義手	ジョセフ	攻撃力＋4
勝利の腕輪	アヴドゥル	攻撃力＋4
奇跡のボタン	花京院	攻撃力＋4
力のピアス	ポルナレフ	攻撃力＋4
疾風の鈴	イギー	攻撃力＋4
プラチナチェーン	承太郎	攻撃力＋6
覇者の義手	ジョセフ	攻撃力＋6
火炎の腕輪	アヴドゥル	攻撃力＋6
怒りのボタン	花京院	攻撃力＋6
戦闘のピアス	ポルナレフ	攻撃力＋6
破壊の鈴	イギー	攻撃力＋6

《防御系》

アイテム名	使える者	効果
アルミの学帽	承太郎	防御力+2
革の帽子	ジョセフ	防御力+2
デニムのターバン	アヴドゥル	防御力+2
ウールのガクラン	花京院	防御力+2
メッキのリスト	ポルナレフ	防御力+2
ブリキの首輪	イギー	防御力+2
ブラスの学帽	承太郎	防御力+4
羽根の帽子	ジョセフ	防御力+4
鎖のターバン	アヴドゥル	防御力+4
メタルのガクラン	花京院	防御力+4
ロックリスト	ポルナレフ	防御力+4
鉄の首輪	イギー	防御力+4
天使の学帽	承太郎	防御力+6
イバラの帽子	ジョセフ	防御力+6
炎のターバン	アヴドゥル	防御力+6
シルバーリスト	ポルナレフ	防御力+6
黄金の首輪	イギー	防御力+6

《回復系》

アイテム名	対象	効果
傷薬	1人	生命力25%回復
栄養剤	1人	生命力75%回復
特効薬	全員	生命力25%回復
ジャスミンの葉	1人	精神力25%回復
ビタミン剤	1人	精神力75%回復
鎮静剤	全員	精神力25%回復
漢方薬	1人	生命力・精神力50%回復
万能薬	全員	生命力・精神力50%回復
気つけ薬	1人	復活(戦闘不能解除と完全回復)
タバコ	1人	ストレス15%回復
ジャンプコミック	1人	ストレス15%回復

《その他》

アイテム名	対象	効果
タロットカード	1人	幸運アイテムを占う(アヴドゥルのみ使用)
サバイバルブック	1人	判断力＋1
冒険の書	1人	行動力＋1
推理小説	1人	集中力＋1
週刊誌	1人	協調性＋1
百科事典	1人	説得力＋1

「ジョジョの奇妙な冒険」スタッフリスト

EXECTIVE PRODUCER●橋本 真司

GAME DESIGNER●中里 尚義

PROGRAMAR●高宮 成光

SOUND PROGRAMAR●渡邊 猛

SOUND DESIGNER●山根 昇

GRAPHIC DESIGNER●本田 透
西村 英樹
太田 恵子
藤井 恵美

ART DIRECTOR●大森 英敏

DATA MAKER●森田 康楠
山岸 望
大矢 晋一
長山 明美
田中 智代
濱田 治策

バンダイファミコンクラブ

ゲームについてのご質問は、**03-5828-3333**
[受付時間／月～金曜日(除く祝日) 10～16時]にお問い合わせください。

●電話番号はよく確かめて、おまちがえのないようにしてください。
●受付時間外の電話はおさけ下さい。
●東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れのないようにしてください。

おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ゲーム内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、弊社まで御一報ください。

お父さま・お母さま方へ(必ずお読みください)

このたびは、バンダイ製品をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。品質管理には万全を期しておりますが、万一お気付きの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。なお、お問い合わせの際は、住所・氏名(保護者)・電話番号とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター

所在地	電話番号
(関東)東京都台東区駒形2-5-5 〒111-81	☎03-3847-6666
(関西)大阪市北区豊崎4-12-3 〒531	☎06-375-5050
(中部)名古屋市昭和区御器所3-2-5 〒466	☎052-872-0371

●電話受付時間　月～金曜日(除く祝日)10～16時
●電話番号はよく確かめて、おまちがえのないようにしてください。

プログラム　株式会社ウィンキーソフト
製作・発売元　コブラ・チーム株式会社
販売元　株式会社バンダイ
玩具第３事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81